



Ay	Hafta	Konu	Kazanımlar	Materyal
EKİM	1	Botley 2.0 Aktivite Seti ile sıralı komut dizilimi oluşturma	Yer- yön kavramlarını kullanarak belirlenen hedef noktaya ulaşmak için algoritma oluşturma	Botley 2.0 Aktivite Seti
	2	Mind Robot ile akış oluşturma	Kod blokları ile geometrik şekiller ve tasarımlar oluşturmalarını sağlamak	Mind Kodlama Robotu A4 Kağıdı Keçeli Kalem
	3	29 Ekim Cumhuriyet Bayramı	29 Ekim Cumhuriyet bayramının önemini kavrar	Maker - Bayrak Direği
	4	Makey Makey ile Piyano yapımı	Herhangi bir nesnenin nasıl dokunmatik olabileceğini uygulayarak öğrenir. İletken ve yalıtkan kavramları öğrenir	Makey Makey Seti İletken Madde(Meyve, Su, ...)
KASIM	1	Kodable Uygulaması ile Problem Çözme	Problem çözme adımlarını kavrar Benzer problemler ile karşılaştığında çözüm yolları üretir	Tabletler
	2	Arttırılmış Gerçeklik	Bir nesnenin üç boyutlu olarak nasıl canlanacağını uygulayarak öğrenir	Boyama Çıktısı, Tablet
	3	Öğretmenler Günü	Öğretmenler gününün önemini kavrar	Maker - Kağıt Devre
	4	Code Karts Kodlama Uygulaması	Kodları küçük parçalara ayırıştırarak sorunları çözme becerilerini edinir	Tabletler
ARALIK	1	Qobo Robotu ile Kodlama	Algoritma mantığını kavrar. Verilen probleme uygun adım adım ve sıralı bir şekilde komut dizilimi oluşturur	Qobo Robotu
	2	Tynker Jr uygulamasında blok tabanlı kodlama	2 boyut ve 3 boyut kavramlarını öğrenir. Tasarlama, üretme ve keşfetme becerileri gelişir.	Tabletler
	3	Mikroskop ile canlıları inceleme	Göz ile görünmeyen küçük canlıların varlığını kavrar Canlıların hücrelerden oluştuğunu öğrenir	Mikroskop
	4	3D Kalem ile kış temalı nesneler	El göz koordinasyonu gelişir, Tasarım yeteneği gelişir, Kendi tasarımlarını yapmaya başlar	3D Kalem
OCAK	1	Coding Skills ile algoritma oluşturma	Kod blokları ile uzun algoritmalar oluşturup, karşımıza çıkan engellere takılmadan bölümü tamamlamak için stratejiler oluşturur	Tabletler
	2	Makineler	Makinelerin kullanım alanlarını öğrenir, Basit bir makine tasarımı yapar	Maker - Serinletici Fan
	3	Code Karts Kodlama Uygulaması	Kodları küçük parçalara ayırıştırarak sorunları çözme becerilerini edinir	Tabletler
	4	3D Kalem ile bayrak tasarımı	Tasarlama ve üretme becerisi gelişir. 2 boyut ve 3 boyut kavramlarını öğrenir.	3D Kalem
	1	Mind Robot ile sayılar	Aritmetik ve okuryazarlık gelişimleri desteklenir, sıralı işlem yapabilir	Mind Kodlama Robotu A4 Kağıdı Keçeli Kalem

ŞUBAT	2	Mikroskop ile canlıları inceleme	Her canlının hücre yapısının farklı olduğunu öğrenir	Mikroskop
	3	Kodable Uygulaması ile Problem Çözme	Problem çözme adımlarını kavrar Benzer problemler ile karşılaştığında çözüm yolları üretir	Tabletler
	4	Code.org uygulamasında karmaşık kod dizilimi oluşturma	Algoritma mantığını kavrar, örnek uygulamalar yapar, sıralı işlemler gerçekleştirir	Tabletler
MART	1	Bilim ve Teknoloji	Teknolojik alet tasarımı yapar	Maker - Hovercraft
	2	3D Kalem ile ayaç tasarımı	Tasarlama ve üretme becerisi gelişir. 2 boyut ve 3 boyut kavramlarını öğrenir.	3D Kalem
	3	Makey Makey ile Su	İletken maddelerin neler olduğunu öğrenir. Farklı maddeleri kullanarak iletken ve yalıtkan nesnelere gözlemler.	Makey Makey Seti İletken Madde(Su, ...)
	4	Code Monkey Jr uygulaması ile blok tabanlı kodlama	Karakterin hedeflere ve hazine kutularına ulaşabilmesi için gerekli kod dizilimini yapar	Tabletler
NİSAN	1	Gece Lambası	Işık kavramını öğrenir, Elektrik enerjisinin ışık enerjisine dönüşümünü kavrar	Maker - Yıldızlı Gece Lambası
	2	Code Monkey Jr uygulaması ile blok tabanlı kodlama	Düşünme becerilerini ve blokları kullanarak kodlamanın temellerini öğrenir	Tabletler
	3	Matatalab ile Komut Akışı Oluşturma	Oyun alanında bulunan engelleri aşarak istenilen hedefe ulaşır	
	4	Coding For Kids uygulaması ile kodlama	İleri düzey kodlama becerileri gelişir. Verilen görevleri anlama ve çözümlene becerisi edinir.	Matatalab Kodlama Robotu
MAYIS	1	Anneler Günü	Anne sevgisi pekişir, Çözelti ve karışım kavramlarını öğrenir	Tabletler
	2	3D Kalem ile bardak tasarımı	Tasarlama ve üretme becerisi gelişir. Derinlik algısı gelişir.	Maker - Parfüm Seti
	3	Code Karts Kodlama Uygulaması	Kodları küçük parçalara ayırarak sorunları çözme becerilerini edinir	3D Kalem
	4	Scratch jr ile kodlama başlangıcı	Uygulama ile öncelikle karakter ve arkaplan oluşturup onlara nasıl komut vereceğini öğrenir	Tabletler
HAZİRAN	1	Scratch jr ile oyun yapımı	Uygulamada oluşturduğumuz karakterleri nasıl kodlayacağını öğrenir. Basit bir oyun tasarlar	Tabletler
	2	Babalar Günü	Baba Sevgisi Pekişir, Yönelgelere uygun olarak ürün tasarlar	Maker - Babalar Günü Hediye Kutusu